

DIE ERWEITERUNGSBÄNDE

Im Folgenden findet sich eine Zusammenfassung des Inhalts jedes Erweiterungsbandes sowie Hinweise darauf, welche Änderungen, falls vorhanden, erforderlich sind, um die Inhalte für die Verwendung mit der zweiten Edition anzupassen. Die Bücher sind in der Reihenfolge ihrer Veröffentlichung aufgelistet. Da jeder Erweiterungsband aber in sich abgeschlossen und sie voneinander unabhängig sind, können sie nach Interesse der Spieler in beliebiger Reihenfolge gespielt werden.

Das Erwachen des Lichlords

Die originale Frostgrave-Mega-Kampagne. Dieser Band enthält zehn Szenarien über die Geschichte des Aufstiegs eines uralten Bösen und seiner Versuche, die gefrorene Stadt zu beherrschen. Die Magier können versuchen, es aufzuhalten, oder sie raffen zusammen, was sie bekommen können, und versuchen, dem Chaos zu entkommen. In jedem Fall werden

sie es nicht leicht haben. Das Buch enthält vier neue Kriegerotypen, neue Zaubersprüche und viele neue Schätze und Monster.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Es sind keine großen Anpassungen notwendig.

In den Tiefen der Zuchtgruben

Dieser Ergänzungsband führt die Magier mit den Regeln für das Erkunden von unterirdischen Gewölben und Höhlen, Fallen und Geheimgängen in den Untergrund von Frostgrave. Es beschreibt die Regeln für *Bestienzüchter*, einen Magiertyp, der sich auf die Manipulation von Tieren spezialisiert hat. Außerdem enthält es fünf neue Szenarien, zwei neue Krieger und viele neue Schätze und

Monster, einschließlich der *Gnolle*, die hier ihren ersten Auftritt haben.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Der Abschnitt *Regelklarstellung* im Abschnitt *Tunnelkämpfer* (Seite 35) kann ignoriert werden, er ist nicht mehr relevant.

Finstere Pakte

Der Schwerpunkt dieses Bandes liegt auf *Dämonen* und beinhaltet eine Vielzahl an Regeln, um sie einzigartig und stärker zu erschaffen. Er enthält auch erweiterte Regeln für die Beschwörung von Dämonen und dem Schließen von Pakten mit dämonischen Kreaturen. Das Buch enthält darüber hinaus ein paar neue Zaubersprüche, fünf neue Kriegerotypen, acht neue Szenarien (aufgeteilt in Minikampagnen), neue Schätze und neue Monster.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Zu beachten ist, dass der Zauberspruch *Herr der Dämonen* in der ersten Edition der Regeln *Binden eines Dämons* genannt wurde. Die beiden Begriffe sind austauschbar.

Es gibt auch einen kleinen Fehler in diesem Buch: Die Zauberbücher für die zwei neuen Zaubersprüche sind nicht in der Schatzliste enthalten. Ein Spieler kann das Spiel entweder mit diesen Sprüchen beginnen oder die Zauberbücher auf herkömmliche Art kaufen.

Frostgrave Foliant

Von den meisten Spielern wird dieser Band als erster gewählt, um ihre Frostgrave-Spiele zu erweitern. Er bietet eine Sammlung von fünf Mini-Erweiterungen, die ursprünglich nur digital veröffentlicht wurden. Besonders erwähnenswert sind die in diesem Buch enthaltenen Regeln für den *Hauptmann*, ein Kriegerstyp, der Erfahrung sammeln und neue Kniffe lernen kann. Das Buch enthält auch eine Kampagne mit drei Szenarien, die solo oder kooperativ gespielt werden können, was gut geeignet ist, um

neue Spieler in Frostgrave einzuführen. Es gibt noch viele andere spannende Dinge zu entdecken, wie zum Beispiel neue Einrichtungen für das Basislager und anderes.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Die in diesem Band beschriebenen Regeln für Zaubertänke wurden in die zweite Ausgabe des Hauptregelwerks übernommen.

Verborgene Ziele*

Bei dieser Erweiterung handelt es sich um ein Kartendeck. Vor einem Spiel zieht jeder Spieler eine Karte mit einem besonderen Auftrag oder einer Nebenaufgabe, die er während des Spiels erfüllen muss.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Notwendige Änderungen werden in der deutschen Fassung von *Ulterior Motives* bereits berücksichtigt sein und betreffen nur das Plazieren der Schatzmarken.

Malcors Labyrinth*

Dieses Buch beschreibt die als *Pentagon* bekannten fünf verlorenen magischen Schulen. Diese Schulen sind nicht dafür ausgelegt, um damit neue Magier für die Spieler zu erstellen, aber die 30 neuen Zaubersprüche, die durch sie ins Spiel kommen, bieten eine Vielzahl an Optionen für Schriftrollen. Das Buch enthält außerdem eine Kampagne mit zwölf Szenarien, die in den Ruinen eines großen Collegiums der Magie spielen. Es ist wohl die härteste und

gefährlichste aller bisherigen Kampagnen und besser für Magier höherer Stufen geeignet.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Notwendige Änderungen werden in der deutschen Fassung von *Malcors Labyrinth* bereits berücksichtigt sein. In der englischen Version gibt es ein paar Regeländerungen, die in diese neue Edition eingearbeitet wurden.

Konklave der Zauberer*

Dieses Buch enthält fünfzehn verschiedene Szenarien, einschließlich Mini-Kampagnen, kooperative Missionen, Solospiele und so weiter. Das Besondere ist, dass jedes Szenario von einem jeweils anderen großen Namen der Tabletop-Miniaturen-Spielwelt geschrieben wurde!

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Einige der Szenarien müssen möglicherweise etwas angepasst werden, aber es gibt keine umfangreichen Änderungen.

Gefährliche Dunkelheit*

Dieses Buch legt seinen Schwerpunkt darauf, Frostgrave entweder allein oder kooperativ zu spielen, und gibt Tipps zum Erstellen eigener Szenarien und Kampagnen. Um den Spieleinstieg zu erleichtern, enthält dieses Buch eine Kampagne mit zehn Szenarien, die solo oder kooperativ gespielt werden können.

ZU BEACHTENDE ÄNDERUNGEN

Es sind keine größeren Änderungen erforderlich.

* Bei Veröffentlichung dieses Buches noch nicht auf Deutsch erschienen.