

MAGIERBOGEN

MAGIER:

SCHULE:

B	K	S	R	W	G	Stufe	Erfahrung
						Gesundheit	
Gegenstände (maximal 5)						Anmerkungen	

LEHRLING:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal 4)						

🌀 Beschwörer

<input type="checkbox"/> __* Besessenheit	<input type="checkbox"/> __* Herr der Dämonen
<input type="checkbox"/> __* Dämonenbeschwörung	<input type="checkbox"/> __* Imp
<input type="checkbox"/> __* Dimensionale Wanderung	<input type="checkbox"/> __* Insektenplage
<input type="checkbox"/> __* Dimensionaler Riss	<input type="checkbox"/> __* Magischer Sprung

🕒 Chronomant

<input type="checkbox"/> __* Auf flinkem Fuß	<input type="checkbox"/> __* Versteinerung
<input type="checkbox"/> __* Bewahrung des Moments	<input type="checkbox"/> __* Zeitwanderung
<input type="checkbox"/> __* Kollaps	<input type="checkbox"/> __* Zerfall
<input type="checkbox"/> __* Verlangsamung	<input type="checkbox"/> __* Zügiges Handeln

⚡ Elementarmagier

<input type="checkbox"/> __* Anrufung der Stürme	<input type="checkbox"/> __* Schild der Elemente
<input type="checkbox"/> __* Elementarpfeil	<input type="checkbox"/> __* Sphäre der Elemente
<input type="checkbox"/> __* Hammer der Elemente	<input type="checkbox"/> __* Sphäre der Vernichtung
<input type="checkbox"/> __* Magische Mauer	<input type="checkbox"/> __* Streuschuss

☹️ Hexer

<input type="checkbox"/> __* Braukunst der Zauberränke	<input type="checkbox"/> __* Magischer Gefährte
<input type="checkbox"/> __* Fluch	<input type="checkbox"/> __* Nebelschwaden
<input type="checkbox"/> __* Giftpfeil	<input type="checkbox"/> __* Schlamm
<input type="checkbox"/> __* Herr der Tierwelt	<input type="checkbox"/> __* Tierischer Gefährte

🌀 Illusionist

<input type="checkbox"/> __* Austausch	<input type="checkbox"/> __* Magisches Leuchten
<input type="checkbox"/> __* Bezauberndes Antlitz	<input type="checkbox"/> __* Teleportation
<input type="checkbox"/> __* Blinzeln	<input type="checkbox"/> __* Trugbild eines Kriegers
<input type="checkbox"/> __* Katzensgold	<input type="checkbox"/> __* Unsichtbarkeit

💀 Nekromant

<input type="checkbox"/> __* Beinerner Pfeil	<input type="checkbox"/> __* Gebeine der Erde
<input type="checkbox"/> __* Belebter Schädel	<input type="checkbox"/> __* Herr der Untoten
<input type="checkbox"/> __* Erweckung eines Zombies	<input type="checkbox"/> __* Raub der Lebenskraft
<input type="checkbox"/> __* Finger des Todes	<input type="checkbox"/> __* Spruchverschlinger

🌀 Siegelmagus

<input type="checkbox"/> __* Absorption des Wissens	<input type="checkbox"/> __* Verfassen einer mag. Schriftrolle
<input type="checkbox"/> __* Brücke	<input type="checkbox"/> __* Wort der Macht
<input type="checkbox"/> __* Magischer Stoß	<input type="checkbox"/> __* Zehrendes Wort
<input type="checkbox"/> __* Rune der Sprengung	<input type="checkbox"/> __* Zürnende Feder

🌀 Thaumaturg

<input type="checkbox"/> __* Bannen der Dämonen	<input type="checkbox"/> __* Heilung
<input type="checkbox"/> __* Bannen der Magie	<input type="checkbox"/> __* Magischer Schild
<input type="checkbox"/> __* Bannkreis	<input type="checkbox"/> __* Wunderheilung
<input type="checkbox"/> __* Blendendes Licht	<input type="checkbox"/> __* Zerstörung der Untoten

☀️ Verzauberer

<input type="checkbox"/> __* Belebung eines Konstrukts	<input type="checkbox"/> __* Telekinese
<input type="checkbox"/> __* Herr der Konstrukte	<input type="checkbox"/> __* Verankerung einer Verzauberung
<input type="checkbox"/> __* Magische Granate	<input type="checkbox"/> __* Verzauberung einer Rüstung
<input type="checkbox"/> __* Stärke	<input type="checkbox"/> __* Verzauberung einer Waffe

🌀 Weissager

<input type="checkbox"/> __* Aufmerksamkeit	<input type="checkbox"/> __* Kampfreflexe
<input type="checkbox"/> __* Enthüllung der Geheimnisse	<input type="checkbox"/> __* Magisches Auge
<input type="checkbox"/> __* Gedankenkontrolle	<input type="checkbox"/> __* Suggestion
<input type="checkbox"/> __* Gedankensperre	<input type="checkbox"/> __* Wahrsicht

<input type="checkbox"/> __*	<input type="checkbox"/> __*
<input type="checkbox"/> __*	<input type="checkbox"/> __*

<input type="checkbox"/> __*	<input type="checkbox"/> __*
<input type="checkbox"/> __*	<input type="checkbox"/> __*

Schatzkammer

Basislager

Vermögen (GK)

KRIEGERBOGEN

HAUPTMANN:

B	K	S	R	W	G	Stufe	Erfahrung
						Gesundheit	
Gegenstände (maximal 5)						Kniffe	Anmerkungen

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER:

TYP:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						